

# BIOKEY<sup>®</sup>GATE New Line Basic



## Technische Daten

Maße Außeneinheit (BxHxT):

80,5x80,5x30 mm (55x55x30 mm ohne Rahmen)

Sensor:

Zeilensensor ATMEL Fingerchip™

Betriebsspannung:

8 ~ 30V DC oder 8 ~ 12V AC

Leistungsaufnahme:

1 W, in Spitzen 3 W

Relais-Daten:

24V AC/DC 5,0A

Control Unit 4000:

geschützte Relais-Steuerung im Innenbereich

Temperaturbereich:

-20 bis +85 Grad

Speicherkapazität:

bis 150 Fingerabdrücke

## Montage der Außen- und Inneneinheit

**Hinweis:** Bei korrekter Verkabelung leuchtet mindestens die blaue LED bei der Außeneinheit konstant.

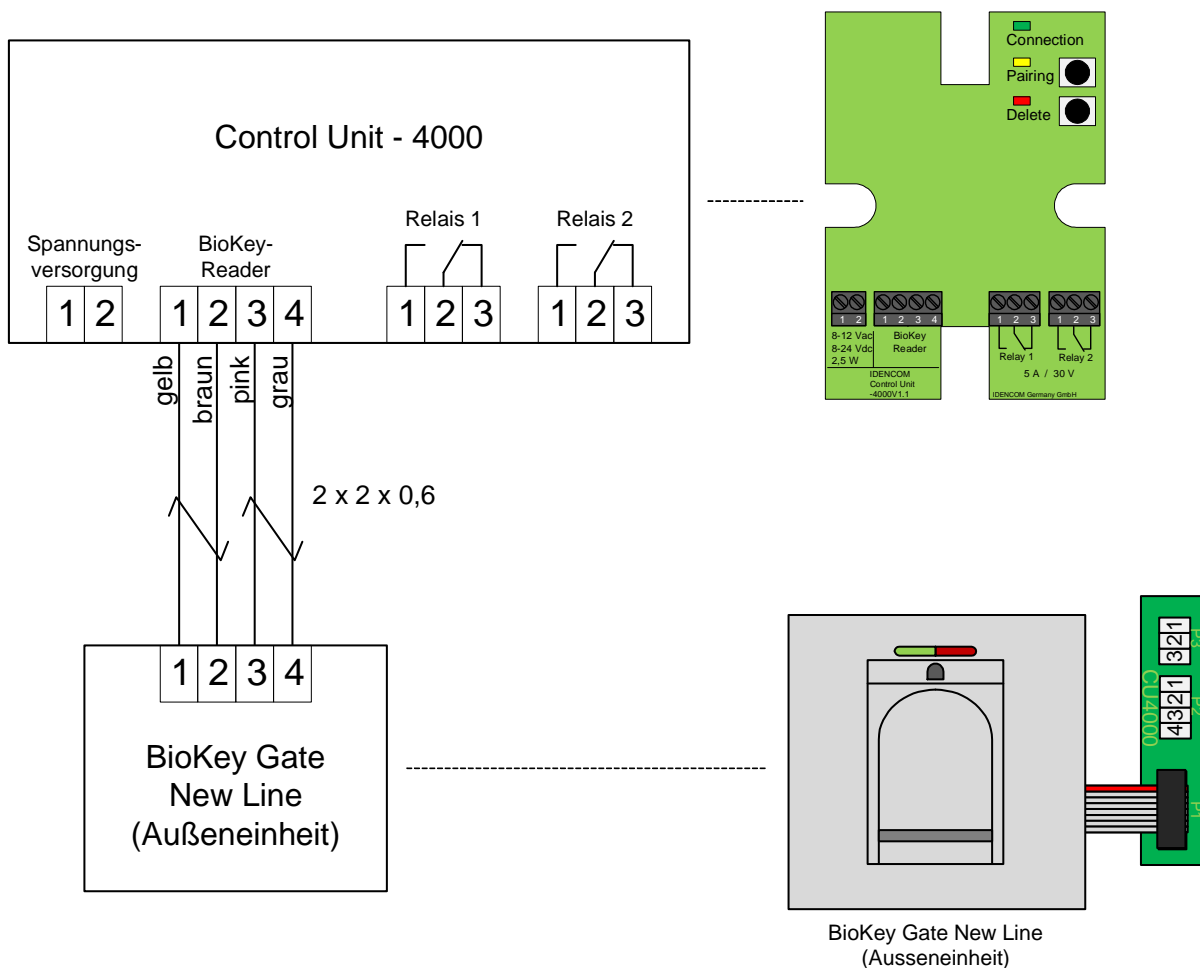
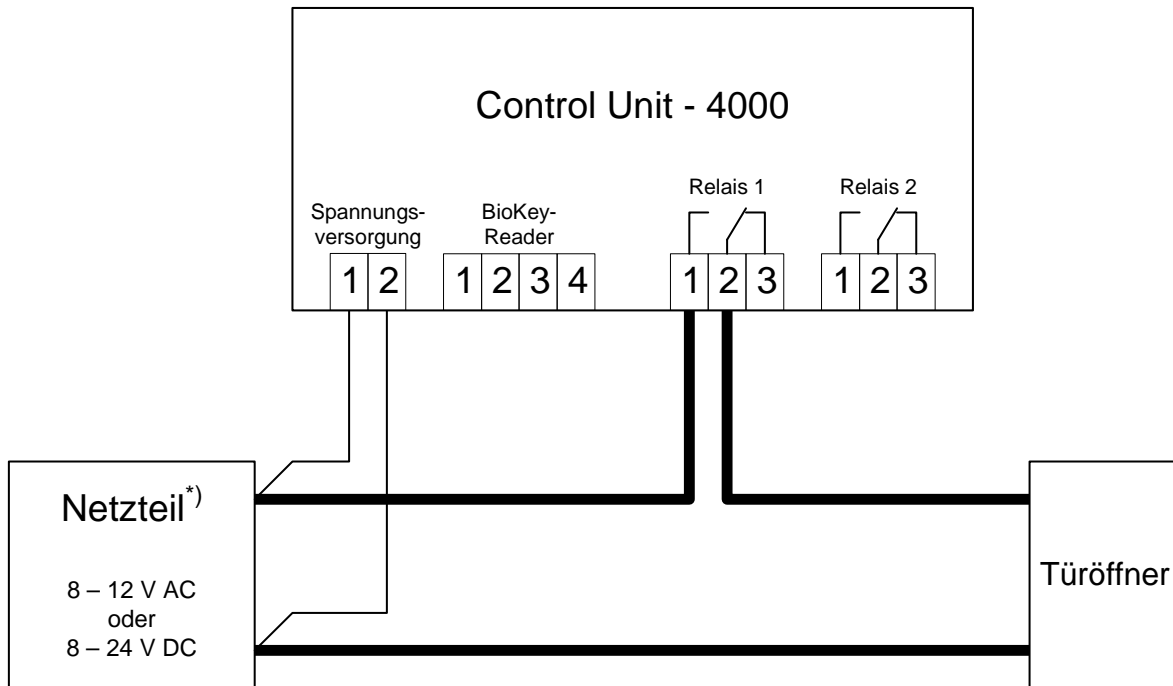


Abb. 1 Verkabelung

Hinweis: Bei dem Aufputz Einbau muss das Flachbandkabel (Zur Orientierung: Rote Linie, Siehe Zeichnung / Oben) richtig eingesteckt werden.

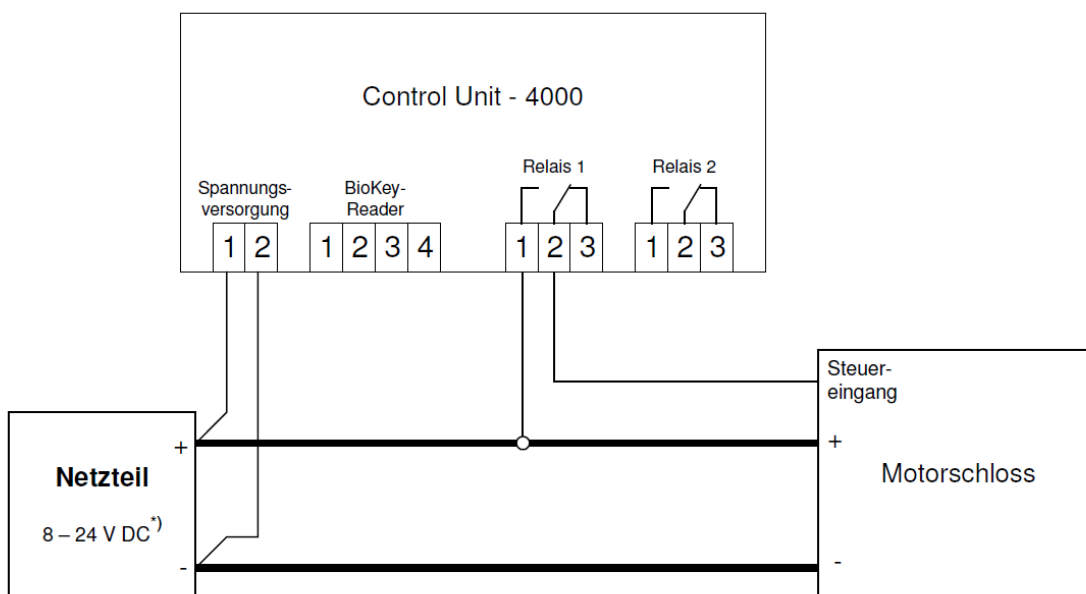
Wichtige Hinweise: Die BioKey Control Unit- 4000 hat zwei Relais mit potentialfreiem Kontakt. Je nach Ausführung der elektronischen Öffnungssysteme (E-Öffner oder Motorschloss) werden in der Abbildung 2 und 3 die zwei typischen Anschlussbeispiele dargestellt. Das Anschlussbeispiel (Abb. 3) für Motorschlösser gilt nur für die Modelle von KfV Genius, GU A-Öffner und Winkhaus.

**Abb. 2** Anschlussbeispiel für **elektrischen Türöffner**



<sup>1)</sup> Elektrische Mindestleistung, Netzteil:  
 2 W für das BioKey New Line **plus** die Leistung, die der Türöffner benötigt.

**Abb. 3** Anschlussbeispiel für elektrisches **Motorschloss**



<sup>1)</sup> Elektrische Mindestleistung, Netzteil:  
 2 W für das BioKey NewLine plus die Leistung, die das Motorschloss benötigt,  
 Spannung muss zum Motorschloss passen.

„Connection“ – LED: leuchtet **dauerhaft**, wenn **Verbindung** mit der Außeneinheit **OK** ist

„Pairing“ – LED: **blinkt dauerhaft**, wenn Außen- und Inneneinheit noch **nicht gepaart** sind  
Taster: löst **Paarung** aus

„Delete“ – LED: **leuchtet** während eines **Löschvorganges**  
Taster: **löscht alle Fingerabdrücke** (auch Masterfinger)

„Relay 1“, „Relay 2“: LEDs **leuchten** während das **jeweilige Relais** betätigt wird

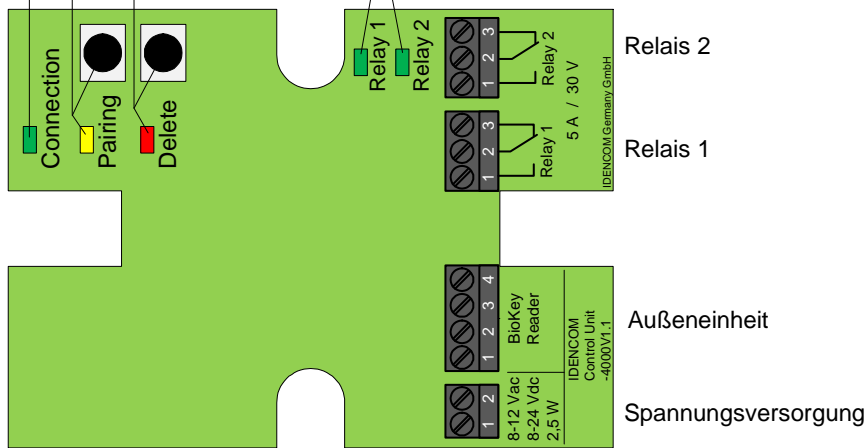
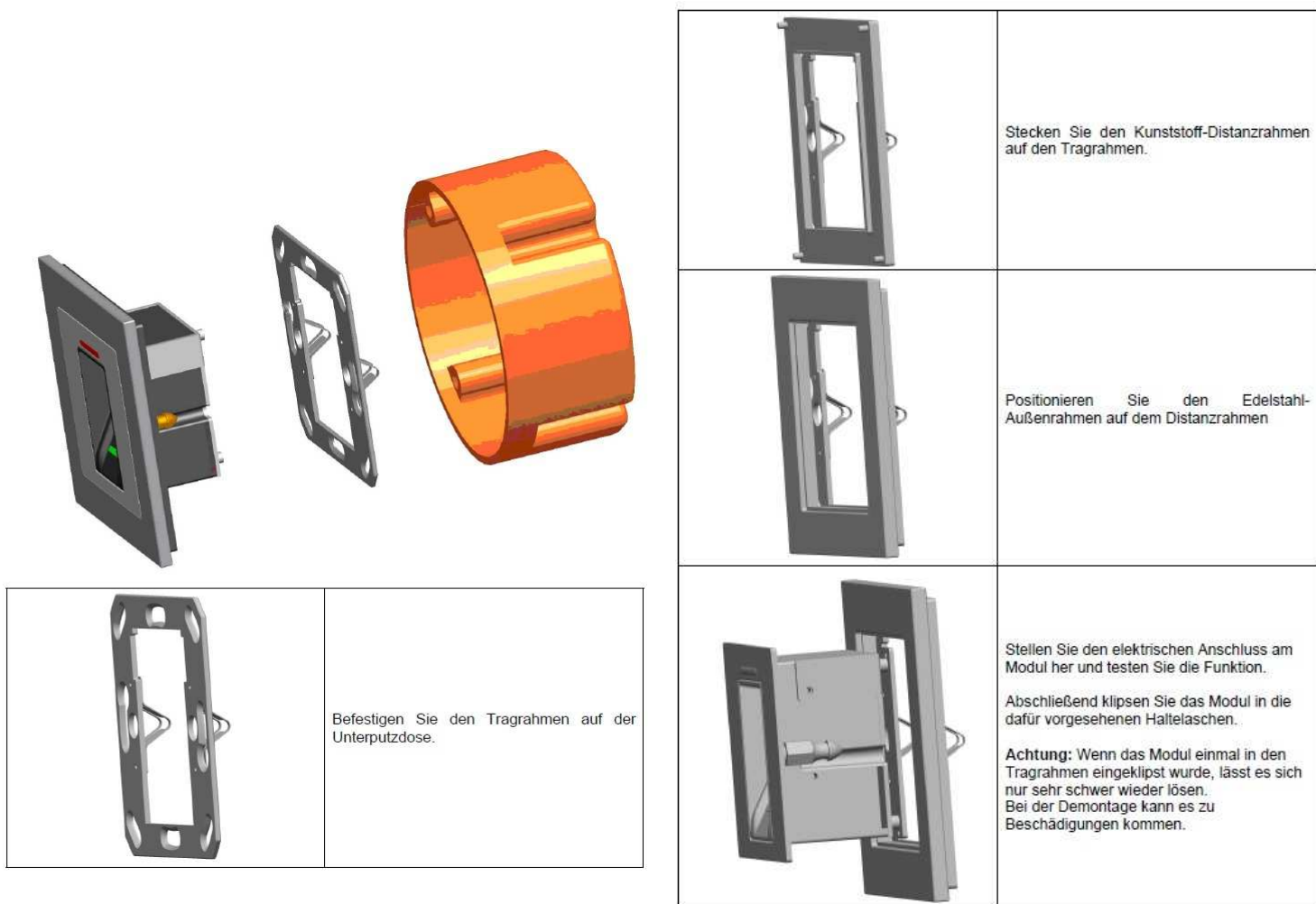


Abb. 3 Control Unit 4000 (Inneneinheit)

## I. Alle Funktionen im Überblick

- ❖ Wir empfehlen, vor dem Einlernen von Master-/Benutzerfingern die Hände zu waschen!
- ❖ Bei der ersten Benutzung oder nach einem Stromausfall ca. 3 Minuten warten, bis der Fingerabdruck-Sensor die optimale Temperatur erreicht hat

Funktion	Beschreibung	Vorgehensweise
Masterfinger einlernen	Verwaltungsfinger festlegen	Auslieferungszustand (rote + grüne + blaue LED leuchten) → <b>3x Masterfinger einlernen</b> , bis die grüne LED allein kurz leuchtet
Benutzerfinger einlernen	Scannen von Benutzerfinger	<b>Masterfinger → Benutzerfinger scannen (3~6 mal pro Finger).....</b> → zur Quittierung noch mal mit <b>Masterfinger</b>
Tür öffnen		<b>Benutzerfinger über den Sensor ziehen</b>
alle Finger löschen (Reset)	Zurücksetzen zum Initialzustand	<b>3x Masterfinger → 30 Sek. warten</b> → Auslieferungszustand (rote + grüne +blaue LED leuchten)
Entsperren des Terminals	Verlassen des Sperrmodus	<b>2x direkt nacheinander einen eingelernten Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor ziehen</b>



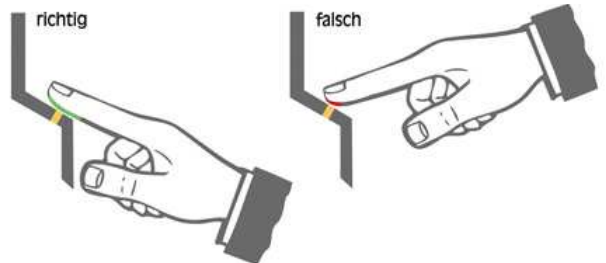
**Abb. Unterputz Befestigung**



**Abb. Aufputz Befestigung**

Bemerkung:

1. Masterfinger sollten auf keinen Fall als Benutzerfinger eingelernt werden!
2. Nach jeder Fingeraufnahme (Durchziehen eines Fingers über den Sensor) **muss ca. 3 Sek. abgewartet werden**, bis dies von der entsprechenden LED signalisiert wird und ein weiterer Finger über den Sensor gezogen werden kann
3. Finger über den Sensor ziehen – Tipps:
  - Ziehen Sie gleichmäßig und nur mit leichtem Druck
  - Achten Sie darauf, dass ein möglichst großer Teil der Fingerlinien über die Sensorzeile gezogen wird (siehe Abbildung)
4. Welchen Finger sollten Sie benutzen?
  - Fingerkuppen mit Narben/Verletzungen eignen sich schlecht als Benutzerfinger - alternativen Finger auswählen
  - Bei schlanken Fingern eignet sich der Daumen gut
  - Es sollten mindestens zwei Finger pro Person (jeder Finger 3 Mal) eingelernt werden. Im Falle einer Verletzung, Verband eines Fingers, nutzen Sie den „Reserve-Finger“. Insgesamt können bis zu 150 Finger eingelernt werden
  - Bei einer geringen Personenzahl ist es sinnvoll, mit einer hohen Fingerzahl pro Person zu starten, da sich bei den Benutzern erst nach einiger Zeit ein bevorzugter Finger zur Identifikation heraus kristallisiert



DESIGN PLUS  
powered by light building



## II. Alle Funktionen in Detail

### 1. Masterfinger einlernen (3 x Masterfinger: drei mal der selbe oder drei unterschiedliche Finger)

Voraussetzungen: Gerät ist initialisiert (rote + grüne + blaue LED leuchten dauerhaft, ansonst siehe Reset)

- ✓ Den ersten Masterfinger über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, rote + grüne LED gehen kurz aus und leuchten wieder konstant
- ✓ Den zweiten Masterfinger über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, rote + grüne LED gehen kurz aus und leuchten wieder konstant
- ✓ Den dritten Masterfinger über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, grüne LED leuchtet kurz
- Wenn alle 3 Masterfinger eingelernt sind, befindet sich das Gerät im Betriebszustand (nur die blaue LED leuchtet). Es können nun Benutzerfinger eingelernt werden
- Wurde beim Einlernvorgang ein Finger über den Sensor gezogen und nicht als Masterfinger akzeptiert, so leuchten die rote + grüne LED weiterhin, Masterfinger Einlernvorgang wiederholen
- Timeout: 60 Sek. Zwischen den einzelnen Masterfinger-Einlernvorgängen nicht mehr als 60 Sek. verstreichen lassen, sonst muss das Einlernen wiederholt werden

### 2. Benutzerfinger einlernen (Masterfinger dürfen nicht als Benutzfinger eingelernt werden!)

Voraussetzungen: Gerät befindet sich im Betriebszustand (nur die blaue LED leuchtet)

- ✓ **Einen Masterfinger** über den Sensor ziehen, rote und grüne LED leuchten kurz auf
- ✓ **Einen oder mehrere Benutzerfinger** mehrmals (ca. 6 mal pro Finger) über den Sensor ziehen, bei erfolgreichem Einlernen leuchtet die grüne LED,
- ✓ Das Abschließen des Einlernvorganges erfolgt durch **erneutes Einlesen eines Masterfingers (Quittierung)**. Rote und grüne LED leuchten kurz auf
- Bei nicht ausreichender Qualität leuchtet die rote LED. Benutzerfinger Einlernvorgang wiederholen
- Es wird empfohlen, einzelne Benutzerfinger mindestens 3 Mal einzulernen, um die Wiedererkennungsrate zu optimieren. Bei „schwierigen“ Fingern kann es notwendig sein, denselben Benutzerfinger bis zu **6 Mal (je mehr desto zuverlässiger bei der Wiedererkennung)** einzulernen oder einen **anderen Finger** als Benutzerfinger zu verwenden. Bis zum 150 Finger können eingelernt werden.
- Timeout: 10 Sek. Zwischen den einzelnen Benutzerfinger-Einlernvorgängen nicht mehr als 10 Sek. verstreichen lassen, sonst muss das Einlernen wiederholt werden.

### 3. Identifikation

Voraussetzungen: Gerät befindet sich im Betriebszustand, nur die blaue LED leuchtet

- ✓ Den Benutzerfinger über den Sensor ziehen
- Bei Fingererkennung leuchtet die grüne LED auf und das Relais wird geschaltet
- Bei Nichterkennung des Fingers leuchtet die rote LED auf

### 4. Alle Finger (einschl. Masterfinger) löschen

- ✓ Tastschalter „Delete“ der Inneneinheit (Control Unit 4000) mehrere Sekunden lang betätigen, bis die LED „Delete“ aufleuchtet. Nach einigen Sekunden geht die LED wieder aus, dann ist der Löschvorgang beendet. Während des Löschvorganges leuchtet die grüne LED der Außeneinheit kurz auf.
- ✓ Der Initialzustand ist wiederhergestellt, an der Außeneinheit leuchten die rote + grüne + blaue LED dauerhaft.
- **Hinweis:** Eine weitere Möglichkeit alle Finger zu löschen besteht direkt an der Außeneinheit (Fingerabdruckleser). Hierfür muss der Masterfinger insgesamt **3 Mal** hintereinander über den Sensor gezogen werden. Nach zweimaligem Einlesen des Masterfingers wird durch Blinken der roten LED darauf hingewiesen, dass der Löschmodus initialisiert wird. Nach dem dritten Durchziehen des Masterfingers wird der Löschvorgang gestartet. Dies wird durch Aufleuchten der grünen LED signalisiert. Anschließend befindet sich das Gerät wieder im Auslieferungszustand.

### 5. Sperrmodus (Sperrren/Entsperrren des Terminals)

- ✓ **Sperrung:** Wird 5 Mal hintereinander ein nicht eingelernter Finger über den Sensor gezogen (rote LED leuchtet), so wechselt das Gerät in einen Sperrmodus. Hierdurch wird verhindert, dass unbefugte Personen sich ungestört Zutritt verschaffen können
- ✓ **Entsperrung:** Der Sperrmodus kann vorzeitig beendet werden, indem 2 Mal direkt nacheinander ein eingelernter Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor gezogen wird
- Ist das Gerät im Sperrmodus, so wird dies durch Blinken der roten LED angezeigt. Der Sperrmodus ist zunächst zeitlich begrenzt. Nach weiteren 5 Fehlversuchen verlängert sich jeweils die Sperrzeit (Sperrintervalle: 1 Minute, 5 Minuten, 30 Minuten, 1 Stunde, danach Dauersperrung)

**Hinweise zur Paarung zwischen Innen- und Außeneinheit** (Bei dieser Lieferung wurde die Paarung schon ab Werk durchgeführt, nur bei Austausch ist dieser Schritt notwendig.)

Vor der Inbetriebnahme müssen die Außeneinheit (Fingerabdruckleser) und die Inneneinheit (Control Unit 4000) ein unverwechselbares Paar bilden. Hierfür muss der **Tastschalter „Pairing“ in der Inneneinheit** solange betätigt werden, bis die LED „Pairing“ mehrere Sekunden lang dauerhaft leuchtet. Danach ist die Paarbildung abgeschlossen, an der Außeneinheit leuchten dauerhaft alle drei LEDs, sofern noch keine Masterfinger eingelernt sind, ansonsten leuchtet nur die blaue LED.

- **Achtung:** Wenn die Paarung nicht ordnungsgemäß durchgeführt wurde, blinken die rote LED der Außeneinheit sowie die LED „Pairing“ der Inneneinheit dauerhaft. Dieser Paarungsvorgang kann jederzeit wiederholt werden.
- **Korrekte Verbindung zwischen Innen- und Außeneinheit**  
Ist die Kabelverbindung zwischen Außen- und Inneneinheit OK, leuchtet die LED „Connection“ in der Inneneinheit constant.



IDENCOM Germany GmbH, Schillerstr. 56-58, 10627 Berlin

Tel. +49-30-398839 310, Fax: Tel. +49-30-398839 318 E-mail: [support@idencom.com](mailto:support@idencom.com) [www.idencom.com](http://www.idencom.com)

IDENCOM Germany GmbH-February 13- Printed in Germany- All rights reserved

BioKey® is a registered trademark of IDENCOM AG (Schweiz). All other names are the property of their respective owners.